

## O uso do *Hypatiamat* como promotor do desenvolvimento do Cálculo Mental

No dia 12 de dezembro de 2023, na Escola Básica n.º1 da Solum, as professoras estagiárias Maria João Machado, Mariana Leonel e Sofia Tomás, do Mestrado em Ensino do 1.º Ciclo do Ensino Básico e de Português e História e Geografia de Portugal no 2.º Ciclo do Ensino Básico e do Mestrado em Ensino do 1.º Ciclo do Ensino Básico e Matemática e Ciências Naturais no 2.º Ciclo do Ensino básico, utilizaram a plataforma *Hypatiamat* com a *applet* “Jogo da Adição” para promover o cálculo mental, assim como consolidar conhecimentos relativos à adição dos números até 10, esta *applet* inclui tempo limitado.

Iniciámos a aula por relembrar o poema que tinha sido utilizado para lecionar a letra “M”. De seguida, pedimos aos alunos que somassem os animais todos que estavam presentes no poema e que resolvessem a adição. Depois de resolvida e corrigida esta operação, a PE distribuiu uma folha de exploração, a cada um, onde continha vários problemas com o mesmo tema que envolviam a adição com a moldura do 10.

De forma de sistematizar a adição e para promover o cálculo mental dos alunos, a PE recorreu à *applet* “Jogo da Adição”. Foi feita uma projeção no quadro de forma que todos os alunos visualizassem o mesmo. Um a um, foram ao quadro realizar a operação pedida na *applet*, desta forma os alunos sentiram-se desafiados e com a “missão” de não deixar acabar o tempo.

Com a realização deste jogo, foi-nos possível destacar assim, os alunos que demonstram mais dificuldade e em contrapartida, os que apresentam maior facilidade em efetuar a operação da adição rápida e correta. Sentimos que, por já termos desenvolvido um bom trabalho em relação à adição da moldura do 10, os alunos demonstraram mais eficácia nas respostas

A turma demonstrou-se bastante interessada e empenhada com a realização deste jogo, mostrando também um espírito de equipa, pois os alunos iam seguidos de forma a não deixar acabar o tempo do jogo.



Figura 1



Figura 2



Figura 3

[Maria João Machado, Mariana Leonel e Sofia André, dezembro de 2023]

### Referências:

Ministério da Educação (2021). Aprendizagens Essenciais de Matemática - 1.º ano. Lisboa: ME.  
[http://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens\\_Essenciais/1\\_ciclo/ae\\_mat\\_1.o\\_ano.pdf](http://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/1_ciclo/ae_mat_1.o_ano.pdf)

“Jogo da Adição”

<https://www.hypatiamat.com/jogos/addjunior/addjunior-vhtml.html>