

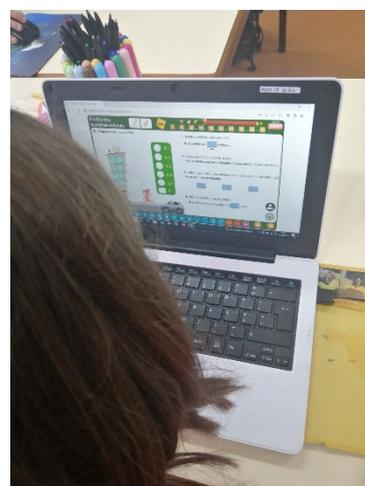
## Exploração de jogos na plataforma *Hypatiamat* : 1.º ano (números até 20 e resolução de problemas), 2.º ano (números ordinais)

No dia 12 de dezembro de 2023, os alunos, do 1.º e 2.º ano, da EB1 de Sargento Mor exploraram atividades no Hypatiamat. Os alunos do 1.º ano exploraram os números até 20, resolvendo também problemas e comparando os números até ao indicado.

Na foto (em baixo, à esquerda) vemos a aluna a explorar uma situação de contagem em que é a própria plataforma que vai fazendo a contagem e é a aluna que escolherá o botão verde(certo) ou vermelho(errado), em função da resposta dada.

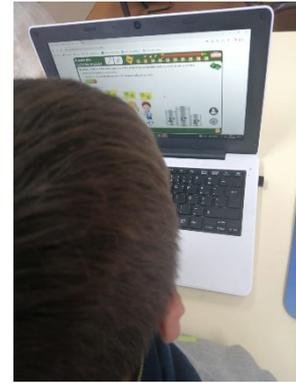


Os alunos do 2.º ano exploraram atividades relacionadas com os números ordinais. No exemplo (em baixo) a aluna está a resolver uma questão-problema, relacionada com a imagem do prédio da Hypatia, tendo que indicar quantos andares tem o prédio, em que posição a Hypatia clica (no elevador) para subir para o seu apartamento (que fica no 4.º andar), qual a ordem de andares até chegar ao seu apartamento e qual é o último andar do prédio.



Já outro dos alunos explorou questões problema, envolvendo os números ordinais, a partir de um enunciado sobre três amigos que estão a jogar aos dados, obtendo diferentes pontuações e, conseqüentemente, a sua posição no pódio, em 1.º, 2.º ou 3.º.

Uma vez mais, a plataforma foi um auxiliar precioso tanto na exploração como na consolidação dos diferentes conteúdos matemáticos.



Professora estagiária: Sandra Rosa, dezembro de 2023.