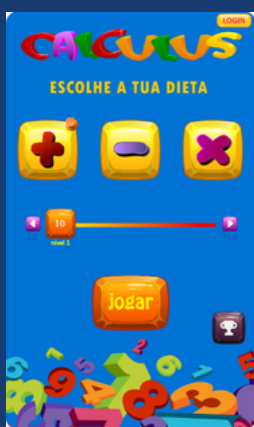


HYPATIAMAT: Calculus

02 Junho de 2023

O jogo Calculus do Hypatiamat – um website com múltiplas aplicações para trabalhar a aquisição de conhecimentos matemáticos. O jogo é acerca de diversas operações como a adição, a subtração e a multiplicação – no início do jogo é pedido para que se escolha uma “dieta”, que é uma das operações, como está ilustrado na figura em baixo. Para além disso, há também uma barra para que se escolha o nível de dificuldade. O tempo que se tem para jogar é proporcional ao nível de dificuldade.



Assim que carregamos em “jogar” aparece-nos uma tela deste género:



Ou seja, neste caso, temos de completar com quantos números faltam a 4 para dar 13.

Podemos também fazer a operação inversa àquela que está proposta – neste caso, seria subtrair 4 de 13.

De modo a averiguar a eficácia deste tipo de aplicações, propôs-se a uma turma de 1º ano que experimentasse jogar, já que a aplicação é enquadrada nas *Aprendizagens Essenciais* deste ano de escolaridade.

Neste âmbito, para além de trabalhar diversas *Capacidades matemáticas* propostas no documento como a *Resolução de problemas*, *Raciocínio matemático*, *Pensamento computacional* e *Conexões matemáticas*. No que toca a conteúdos, esta aplicação trabalha o *Cálculo Mental*, a *Adição e Subtração* e, principalmente, a *relação entre elas*.

Os resultados dos alunos foram bastante positivos, sendo que houve dois alunos que acertaram todas as questões e um que só errou uma. Houve também alunos, que pelos resultados, repetiram o jogo muitas vezes.

Estes resultados demonstram que a utilização de meios digitais é uma mais-valia para a aprendizagem.

Brígida Branco
Carolina Abreu
Cátia Santos
Mariana Mourisco