

CO 6

Applet CalcRapid da plataforma Hypatiamat na promoção do Cálculo Mental

Autores:

Ângela Escaroupa

Anabela Bacalhau

Ricardo Pinto

Virgílio Rato

Fernando Martins

Escola Superior de Educação de Coimbra

CLASSIFICAÇÃO
1.º CEB

Resumo

A tecnologia tem vindo, cada vez mais, a desempenhar um papel fundamental na educação matemática e na inovação do ambiente de aprendizagem, colocando o aluno no centro do seu processo de desenvolvimento. Das diversas plataformas com recursos digitais disponíveis, a plataforma Hypatiamat é constituída por applets e jogos sérios.

Tendo em conta as dificuldades dos alunos de uma turma de 1.º ano de escolaridade ao nível do cálculo mental, foi desenhada e implementada uma experiência de ensino usando o jogo CalcRapid, da plataforma HypatiaMat.

Esta comunicação, tendo por base a prática educativa no âmbito do mestrado em Ensino do 1.º Ciclo do Ensino Básico e de Matemática e Ciências Naturais no 2.º Ciclo do Ensino Básico, procura descrever a influência do jogo CalcRapid da plataforma HypatiaMat ao longo de uma experiência de ensino ao nível de cálculo mental.